Муниципальное казённое общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №2 им. И.С. Унковского» п. Воротынск Бабынинского района Калужской области

Принято на педсовете протокол №1 от 30.08.2016 г

Утверждаю приказ №145 от 30.08.2016 Директор письы Сорокин И. В.

Рабочая программа по шахматам для 5 класса

#### Пояснительная записка

Модифицированная программа под редакцией И.Г.Сухина, в соответствии с требованиями ФГОС начального общего образования.

Авторская программа И.Г.Сухина «Шахматы школе», рекомендованная Министерством образования Российской Федерации опубликована в "Программах общеобразовательных учреждений для начальных классов (1 - 4) в двух частях. Часть вторая". - М.: Просвещение, 2002, 3-е издание, с. 370 -392.

Что такое шахматы? Что такое шахматная игра? Что такое игра в шахматы? Может показаться, что речь идет об одном и том же. Но это не так. Шахматы — важная часть человеческой культуры. Шахматная игра — небольшая частичка шахматной культуры. Игра в шахматы наиболее распространенная форма общения шахматистов. Что такое шахматы сегодня? Игра, спорт, зрелище? Однозначный ответ дать нельзя, каждый любитель сам создает для себя оптимальную модель игрового поведения и соответственно оценивает свое отношение к шахматам.

А что такое шахматы для 6-7 летнего ребенка. Шахматы – это не только игра, доставляющая детям много радости, удовольствия, но и действенное, эффективное средство их умственного развития. Процесс обучения шахматам помогает детям ориентироваться на плоскости, учит их запоминать, сравнивать, обобщать, предвидеть результаты своей деятельности, способствует совершенствованию таких ценнейших качеств, как усидчивость, внимательность, самостоятельность, терпеливость, изобретательность.

Поэтому начинать обучение мудрой игре желательно как можно раньше, но, безусловно, на уровне доступном для ребенка.

### Цели программы:

1. Обучить правилам игры в шахматы.

- 2. Сформировать умения играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса.
- 3. Воспитать уважительное отношение в игре к противнику.

#### Задачи:

- 1. Познакомить с шахматными терминами, шахматными фигурами и шахматным кодексом.
- 2. Научить ориентироваться на шахматной доске.
- 3. Научить правильно помещать шахматную доску между партнерами; правильно расставлять фигуры перед игрой; различать горизонталь, вертикаль, диагональ.
- 4. Научить играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами.
- 5. Сформировать умение рокировать; объявлять шах; ставить мат.
- 6. Сформировать умение решать элементарные задачи на мат в один ход.
- 7. Познакомить с обозначением горизонталей, вертикалей, полей, шахматных фигур.
- 8. Познакомить с ценностью шахматных фигур, сравнительной силой фигур.
- 9. Сформировать умение записывать шахматную партию.
- 10. Сформировать умение проводить элементарные комбинации.
- 11. Развивать восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

**Объем программы:** программа рассчитана на один год обучения. На реализацию курса отводится 1 час в неделю - 33 часа в год.

# Календарно-тематическое по шахматам 1 год обучения.

<b>№</b> π/π	Тема урока	Кол-во часов	Элементы содержания урока	Планируемые результаты (предметные)	Планируемые результаты (личностные и метапредметные), характеристика деятельности учащихся				Дата прове- дения
					Личностные УУД	Регулятивные УУД	Познавательн ые УУД	Коммуникативн ые УУД	
				I раздел «Шах	матная доска»	<b>&gt;</b>			1
1	Вводный урок	1	Место шахмат в мировой культуре	Знать шахматные термины: белое и	Активное включение в	Готовность конструктивно	Овладение способностью	Определение общей цели и	
2	Шахматная доска. Белые и черные поля.	1	Белые и черные поля. Чередование белых и черных полей на шахматной доске. Шахматная доска и шахматные поля квадратные. Расположение доски между партнерами.	черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнёры. Различать диагональ, вертикаль, горизонталь.	общение и взаимодействие со сверстниками на принципах уважения и доброжелатель ности, взаимопомощи и сопереживания.		принимать и сохранять цели и задачи учебной деятельностью	путей ее достижения.	
3	Шахматная доска. Горизонталь.	1	Горизонтальная линия. Количество полей в горизонтали. Количество горизонталей на доске.	Обобщать, делать несложные выводы					
4	Шахматная доска. Вертикаль.	1	Вертикальная линия. Количество полей в вертикали. Количество вертикалей на доске. Чередование белых и черных полей в горизонтали и вертикали.						
5	Шахматная доска. Диагональ	1	Диагональ. Отличие диагонали от						

6	Фланги и центр	1	горизонтали и вертикали. Количество полей в диагонали. Короткие диагонали. Центр. Форма центра. Количество полей в центре. Дидактические задания и игры						
		11		дел «Начальная	расстановка (	фигур»		,	
7	Начальная позиция	1	Начальное положение; расположение каждой из фигур в начальной	Знать начальное положение. Уметь ориентироваться на шахматной доске	Формирование установки на безопасный,	Овладевать способностью принимать и сохранять		Активно использовать речевые средства в процессе	
8	Расстановка фигур перед шахматной партией	1	Связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальной расстановкой фигур.		жизни, наличие мотивации мыслительной деятельности	цели и задачи занятия. Находить способы решения и осуществления и поставленных задач.	й и личностной рефлексии.	общения с товарищами во время занятий в кружке.	
			I	II раздел «Шахм	атные фигурь	SI»			
9	Тяжелые и легкие фигуры	1	Фигуры подразделяются на тяжелые и легкие. К легким относятся конь и слон, к тяжелым - ладья и ферзь.	Знать названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король.	Проявление	Учиться	Овладевать логическими действиями, устанавливать аналогии,	Учится слушать собеседника, напарника по игре быть	
10	Ладья	1	Место ладьи в начальном положении. Ход ладьи, взятие.		достижение поставленной целей.	деятельности.	строит рассуждения, овладевать	сдержанным, выслушивать замечания и	
11	Слон	1	Место слона в начальном положении. Ход слона, взятие. Белопольные и чернопольнын слоны.	Знать правила хода и взятия каждой фигурой.			новыми понятиями.	мнение других людей, излагать и аргументировать свою точку зрения.	

12	Взаимная ценность фигур.	1	Ладья против слона, две ладьи против слона,	Уметь выявлять закономерности и
	Ладья против		ладья против двух	проводить
	слона		слонов, две ладьи	аналогии.
			против двух слонов,	
1.0			сложные положения	
13	Ферзь	1	Место ферзя в	
14	Ферзь против	1	начальном положении.	
	слона и ладьи		Ход ферзя, взятие.	
			Ферзь – тяжелая	
1.7	Y.C.		фигура.	
15	Король	1	Место короля в	
16	Король против	1	начальном положении.	
	других фигур		Ход короля, взятие.	
17	Поле под ударом	1	Короля не бьют, но и	
			под бой его ставить	
10	Y.C.		нельзя.	
18	Конь	1	Место коня в	
	Конь против коня	1	начальном положении.	
20	Конь против	1	Ход коня, взятие. Конь	
	других фигур		<ul><li>– легкая фигура.</li></ul>	
	Пешка. Место	1	Место пешки в	
	пешки в		начальном положении.	
	начальном		Ладейная, коневая,	
	положении		слоновая, ферзевая,	
22	Превращение	1	королевская пешка. Ход	
	пешки		пешки, взятие. Взятие	
23	Король и пешка	1	на проходе.	
	против коня			
24	Ударная сила	1	Способность фигуры	
	фигур		одновременно	
			атаковать то или иное	
			число полей шахматной	
			доски свободной от	
			других фигур.	
25	Ценность фигур	1	В шахматной партии	
			фигуры взаимо-	

			действуют. Это направлено к достижению мата.									
	IV раздел «Цель и результат шахматной партии»											
26	Шах.	1	Открытый шах. Двойной шах.	Уметь проводить элементарные	Ориентиро- ваться на	Находить способы	Овладевать начальными	Учиться договариваться о				
27	Ставим шах. «Умный шах»	1	Шах ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой. Защита от шаха.	комбинации;	становление гуманис- тических	решения и осуществления поставленных	изучаемом	распределении функций и ролей в совместной				
28	Мат.	1	Мат в один ход:	фигуры	ценностей.	задач.	матах)	деятельности.				
29	Мат в один ход.	1	сложные примеры с большим числом шахматных фигур.	противника, организовать защиту своих	Формировать социально -ориентирован-		учиться работать в информационн					
30	Пат. Рокировка	1	Отличие пата от мата. Варианты ничьей Правила рокировки. Длинная и короткая рокировка.	фигур. Уметь определять последовательность событий	ный взгляд на мир.		ой среде по поиску данных изучаемого объекта.					
31 32	Шахматная партия	2	Демонстрация коротких партий. Общие рекомендации о принципах разыгрывания дебюта.									
33	Игра всеми фигурами	1	Игра всеми фигурами из начального положения.									

## Список литературы

1. Примерные программы внеурочной деятельности. Начальное и основное образование / под ред. В.А.Горского – М.: Просвещение, 2011.

- 2. Федеральный государственный образовательный стандарт начального общего образования / Министерство образования и науки Рос. Федерации. М.: Просвещение, 2011.
- 3. Сухин И. Волшебные фигуры, или Шахматы для детей 2-5 лет. М.: Новая школа, 1994.
- 4. Сухин И. Волшебный шахматный мешочек. Испания: Издательский центр Маркота. Международная шахматная Академия Г. Каспарова, 1992.
- 5. Сухин И. Необыкновенные шахматные приключения.
- 6. Сухин И. Приключения в Шахматной стране. М.: Педагогика, 1991.
- 7. Сухин И. Удивительные приключения в Шахматной стране. М.: Поматур, 2000.
- 8. Сухин И. Шахматы для самых маленьких. М.: Астрель, АСТ, 2000.
- 9. Сухин И. Шахматы, первый год, или Там клетки черно-белые чудес и тайн полны: Учебник для 1 класса четырёхлетней и трёхлетней начальной школы. Обнинск: Духовное возрождение, 1998.
- 10.Сухин И. Шахматы, первый год, или Учусь и учу: Пособие для учителя Обнинск: Духовное возрождение, 1999.
- 11. Сборник дидактического материала к поурочному планированию занятий по обучению игре в шахматы детей старшего дошкольного и младшего школьного возраста. Авторы-составители: педагоги д/о Зайкин В.В., Зайкина В.Л. Норильск, МБОУ ДОД "Центр внешкольной работы" района Талнах, 2010. 57с Авербах Ю., Бейлин М. Путешествие в шахматное королевство. М., ФиС, 1972 г.